

GodMel Corporation

Dossier d'exploitation

Proxima's Quest

Marco CHAN WITZEL
Elias BOUARROUDJ
Godric BOUTELOUP
Lucile PELOU

Mardi 30 mai 2023



PROXIMA'S
QUEST



TABLE DES MATIÈRES

1	Introduction	2
1.1	Proxima's Quest	2
2	Manuel d'installation	3
2.1	La procédure d'installation	3
2.2	La procédure de désinstallation	6
3	Manuel d'utilisation	7
3.1	Le menu	7
3.2	But du jeu	7
3.3	Le joueur	8
3.4	Les interfaces	8
3.5	Les ennemis & Boss	9
3.6	Spécificité sur la façon d'aborder le gameplay	9
4	Conclusion	10

Introduction

1.1 Proxima's Quest

Dans le cadre de notre projet informatique de second semestre, nous avons décidé de réaliser un jeu vidéo : **Proxima's Quest**.

Proxima's Quest est un jeu de rôle de type action-RPG. Le joueur incarne un humain qui évolue dans un monde médiéval-fantastique en vue troisième personne. Ce monde est constitué de plusieurs royaumes, chacun gouverné par un dirigeant. La population vit sous le joug de ce gouvernement et des forces maléfiques qui imprègnent leurs mondes.

Vous vous trouvez actuellement sur le manuel d'exploitation ou vous trouverez toutes les informations pour installer le jeu et savoir comment l'utiliser.

Manuel d'installation

2.1 La procédure d'installation

Pour faire l'installateur et le desinstallateur du jeu, nous avons utilisé une application tierce nommée "Inno Setup Compiler" permettant de créer simplement

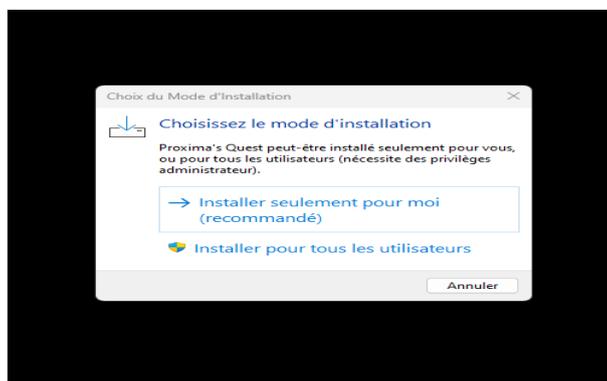


FIGURE 2.1 – Étape 1

Dans un premier temps, le programme d'installation vous demandera si vous voulez l'installer en local ou en global.

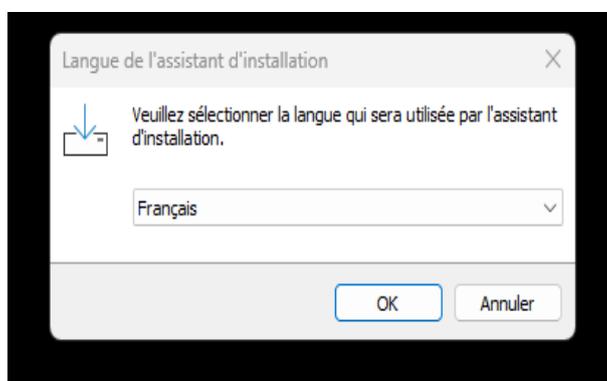


FIGURE 2.2 – Étape 2

Le choix de la langue est d'ailleurs disponible afin de faciliter l'installation.

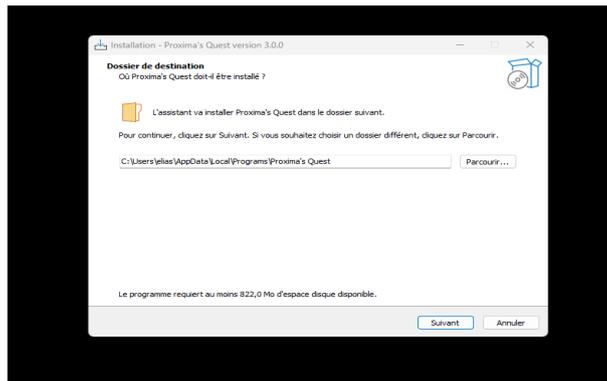


FIGURE 2.3 – Étape 3

Par la suite, il vous donnera la possibilité de changer l'endroit où vous souhaitez stocker le dossier final.

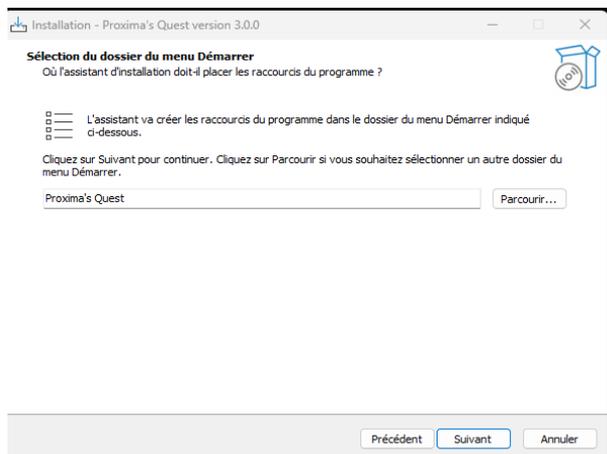


FIGURE 2.4 – Étape 4

Celui-ci permet de choisir le dossier stockant le raccourci du dossier.

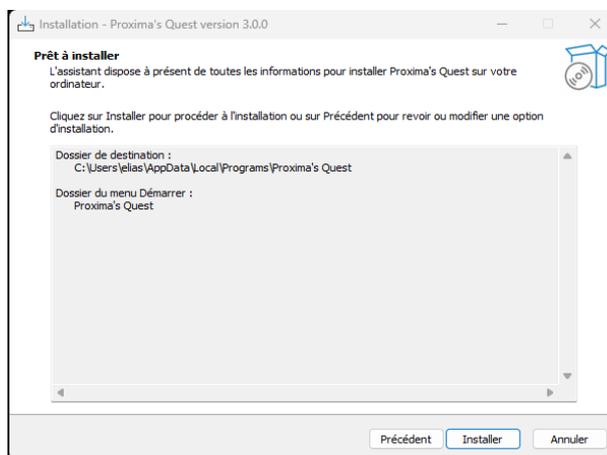


FIGURE 2.5 – Étape 5

Un petit récapitulatif sera ensuite affiché en fonction de ce que vous avez choisi.



FIGURE 2.6 – Étape 6

La fin de l'installation du jeu sera signalée.

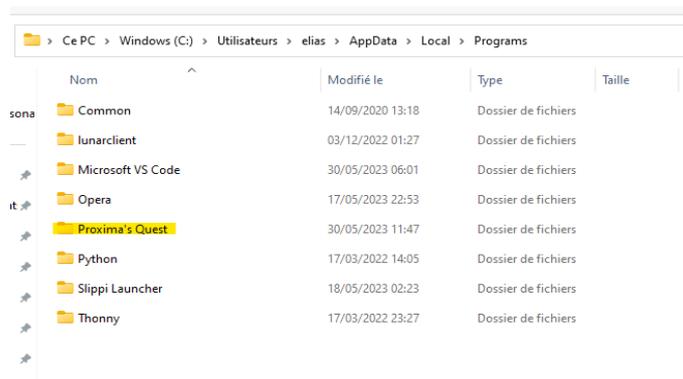


FIGURE 2.7 – Étape 7

Cela se remarque sur cette capture d'écran.

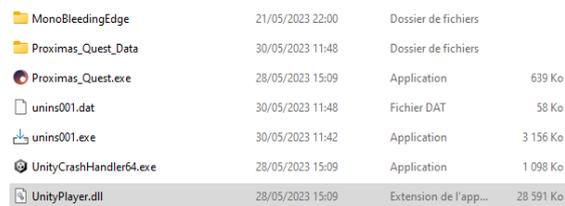


FIGURE 2.8 – Étape 8

Nous pouvons apercevoir au sein des fichiers la présence de uni001.exe permettant la désinstallation du jeu.

2.2 La procédure de désinstallation

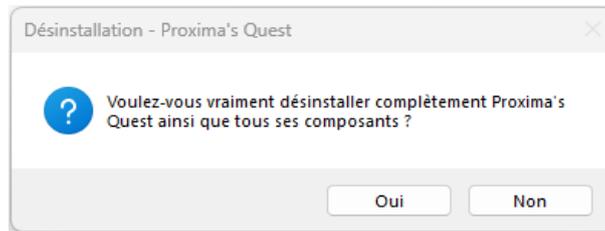


FIGURE 2.9 – Étape 1

Si vous souhaitez désinstaller le jeu, un message de confirmation s'affiche.

Nom	Créé le	Type
Common	14/09/2020 13:18	Dossier de fichiers
lunarclient	03/12/2022 01:27	Dossier de fichiers
Microsoft VS Code	30/05/2023 06:01	Dossier de fichiers
Opera	17/05/2023 22:53	Dossier de fichiers
Python	17/03/2022 14:05	Dossier de fichiers
Slippi Launcher	18/05/2023 02:23	Dossier de fichiers
Thonny	17/03/2022 23:27	Dossier de fichiers

FIGURE 2.10 – Étape 2

Finalement, on observe la disparition du dossier.

Manuel d'utilisation

3.1 Le menu

Lors de votre premier lancement du jeu vous allez arriver sur le menu principal. Sur celui-ci vous allez pouvoir choisir entre jouer en Solo ou en Multijoueur. Pour jouer en Multijoueur, il est obligatoire d'être deux connectés. Vous avez également accès aux options où il est possible de changer vos touches, régler le volume, la taille de l'écran et le volume du son.



FIGURE 3.1 – Menu Principal



FIGURE 3.2 – Menu des options

3.2 But du jeu

Le but de Proxima's Quest est d'accomplir et de résoudre la quête de Proxima. Pour y parvenir, vous allez devoir parcourir les différents niveaux du jeu et les réussir. Nous notons la présence de quatre niveaux dont un niveau tutorial qui va vous permettre de vous familiariser avec les commandes et la manière de jouer.

3.3 Le joueur

En ce qui concerne le joueur, plusieurs informations importantes sont à prendre en compte. En premier lieu, sa caméra n'est pas libre et est rattachée à ses déplacements, la mécanique de jeu, assez différente de la plupart des jeux du même type, est à prendre en main.

Le joueur possède de la vie, de l'expérience et de l'argent appelé "Écus". Son argent lui sert pour acheter aux boutiques de la zone principale, le village, auquel vous pourrez accéder après le tutoriel. Son expérience permet une augmentation de ses capacités tel que la force ou encore la vitesse. Le joueur est également muni d'un inventaire expliqué plus en détail dans la section du dessous. Le joueur est d'ailleurs doté d'un inventaire rapide avec un emplacement pour les armes, les boucliers, les consommables et les sorts. Cet inventaire vous permet d'accéder plus simplement aux consommables et surtout d'équiper vos armes.

Celui-ci est capable de parler avec des PNJs, de ramasser des objets ainsi que de les jeter, les équiper et les utiliser. En somme il peut faire ce qu'il veut des objets ce qui lui permet une grande diversification du gameplay.

3.4 Les interfaces

Dans le jeu, l'utilisateur a accès à plusieurs interfaces. Notamment l'inventaire étant un outil principal pour jouer. De nombreux inventaires sont retrouvables en jeu. Premièrement, l'inventaire principal vous servira pour stocker les objets que vous ramassez au sol ou que vous achetez. En effet, il y a également des boutiques où vous pouvez acheter des objets en fonction du niveau duquel le joueur se situe. L'inventaire d'expérience, accessible par le même menu, permet une augmentation des diverses capacités. Enfin, l'accès aux quêtes permet l'obtention des informations concernant celles-ci ainsi que de revoir certains indices donnés par le jeu pour évoluer dans l'histoire et les niveaux.

La mini-carte en bas à droite permet de se situer dans l'environnement. Vous pouvez aussi apercevoir les ennemis et PNJs sur cette carte.

3.5 Les ennemis & Boss

Durant l'aventure sur le jeu, de nombreux ennemis et boss tel que Noopy, le boss du niveau Tutoriel. Ces ennemis auront pour but de mettre à l'épreuve le joueur avant d'affronter les divers boss et d'avancer dans les prochains niveaux. Il est essentiel d'améliorer son équipement et ses niveaux grâce aux boutiques du village pour avancer dans le jeu.

3.6 Spécificité sur la façon d'aborder le gameplay

Comme cité précédemment, de nombreuses fonctionnalités sont présentes. Durant le niveau 0, soit, le tutoriel le joueur sera guidé dans la quasi-totalité du niveau. Voici une explication plus claire de la façon d'aborder un niveau :

Tout d'abord sachez que les niveaux ne sont pas accessibles librement, il est nécessaire de chercher pour savoir comment y accéder. Pour cela, il est possible de récolter des indices avec les PNJs et les différents objets éparpillés sur les cartes. Pour affronter les ennemis et les boss, il est conseillé d'acheter une nouvelle épée, des sorts et surtout de la nourriture et des potions. Une fois ces objets équipés, il est possible de les utiliser directement. Pour les consommables si la touche "C" est appuyé sans avoir l'inventaire d'ouvert, votre consommable sera utilisé. Cela permet de se régénérer pendant un combat. Concernant les armes, il est très facilement de changer d'armes avec les flèches du haut et du bas. Enfin, ces touches sont modifiables dans les options.

Conclusion

Pour conclure sur ce manuel, il est nécessaire de porter attention à toutes les informations qui pourraient apparaître sur l'écran, celles-ci sont cruciales. Proxima's Quest n'a pas pour but de conforter dans la facilité. Au fur à et à mesure des niveaux le joueur se retrouve confronté à plus de difficulté.