



**PROXIMA'S**  
Q U E S T

## Plan de Soutenance

GodMEL Corporation

08 mars 2023

### TABLE DES MATIÈRES

<b>1</b>	<b>Présentation du projet</b>	
1.1	Précision du sujet . . . . .	
1.2	Nouveau cahier des charges . . . . .	
<b>2</b>	<b>Planning de réalisation</b>	
2.1	Précisions sur les tâches . . . . .	
2.2	Prévisions pour la prochaine soutenance . . . . .	
<b>3</b>	<b>Présentations des fonctionnalités développées</b>	
3.1	Menus . . . . .	
3.2	Mouvements du joueur . . . . .	
3.3	PNJ . . . . .	
3.4	Items . . . . .	
3.5	Inventaire et magasins . . . . .	
3.6	Interface HUD . . . . .	
3.7	Ennemis et attaque du joueur . . . . .	
3.8	Boss . . . . .	
3.9	Multijoueur . . . . .	
<b>4</b>	<b>Conclusion</b>	